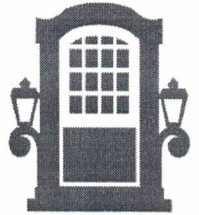




500000016649

Câmara de Vereadores de Ouro Preto

CUIDANDO DO NOSSO MAIOR PATRIMÔNIO: AS PESSOAS
Gabinete da Vereadora Lilian Albuquerque



REPRESENTAÇÃO: 181/22

Câmara Municipal de Ouro Preto
Protocolo

APROVADO em único discussão nº 36185

À Mesa Diretora da
Câmara Municipal de Ouro Preto

Por _____ Correspondência Recebida

Sala das Sessões, 28 de junho de 2022 Em 28/06/22
Ass. VERA Hs e 13h22 Min

Presidente

Senhor Presidente,

Com 07 votos a favor e com - votos contra

AP = Bened
AP = Matheus, Alex, Naércio, Vantuer, Lúcia e Ren

Solicito a Vossa Excelência que envie a presente Representação ao Conselho Municipal de Desenvolvimento Ambiental — CODEMA e a Polícia Militar de Meio Ambiente solicitando informações acerca do alto índice de acidentes ocorridos com animais no município de Ouro Preto.

— Existe alguma ação que o CODEMA e a Polícia Militar de Meio Ambiente, juntos ao DER, DNIT e OuroTran, possam realizar para a prevenção dos acidentes com animais?

— Existe a realização de estudos que indiquem a viabilidade de instalação das placas, conforme padrão já existente na legislação em vigor para evitar atropelamento e morte dos animais?

— Existe possibilidade da instalação de alambrados em beira de rodovias do município para evitar que os animais silvestres atravessassem as rodovias e vias e se acidentem ou causem acidentes?

Justificativa

Sabemos ser de responsabilidade do tutor cuidar dos animais, mas infelizmente não é a realidade que vemos em nosso município, e somos constantemente acionados para o relato de acidentes que vem ocorrendo em toda a região, muitos deles relacionados a animais de médio e grande porte, podendo ocasionar riscos seríssimos à vida dos animais, bem como a vida dos que trafegam nas vias e rodovias de Ouro Preto.

Sala de Sessões, 28 de Junho de 2022.

LILIAN FRANCA
ALBUQUERQUE:9136
0510630

Assinado de forma digital por
LILIAN FRANCA
ALBUQUERQUE:91360510630
Dados: 2022.06.28 12:46:02 -03'00'

Vereadora Lilian França Albuquerque - PDT



Ouro Preto